



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO  
CENTRO DE FILOSOFIA E CIÊNCIAS HUMANAS  
COLÉGIO DE APLICAÇÃO

Concurso Público para provimento de vagas em cargos efetivos da Carreira  
de Magistério do Ensino Básico, Técnico e Tecnológico

Edital Nº 1065, de 26 de dezembro de 2018

### PROVA DE CONTEÚDO ESPECÍFICO

Setor

MATEMÁTICA

Candidato

CAROLINA VIEIRA SCHILLER

Frase

"Se a educação sozinha não transforma a sociedade, sem ela tampouco a sociedade muda." Paulo Freire

Reescreva a frase

"Se a educação sozinha não transforma a sociedade, sem ela tampouco a sociedade muda." Paulo Freire

Nº Identificador

19086

"Se a educação sozinha não transforma a sociedade, sem ela tampouco a sociedade muda." Paulo Freire

Questão 1:  $A = \{1, 2, 3, 4, \dots, 3000\}$

$x \in B \Rightarrow 2x \notin B$

Todos os ímpares podem pertencer a B pois não são dobro de nenhum natural. (ímpares menores que 3000)

$\{1, 3, 5, \dots, 2999\} \subset B \Rightarrow \#B \geq 1500$

Observe que como  $1 \in B$ ,  $2 \notin B$ . Mas 4 pode pertencer a B pois é dobro de um elemento que não está lá. Seguindo o raciocínio,  $8 \notin B$ , mas  $16 \in B$  (supondo aqui que estamos considerando B com a maior quantidade de elementos possível), Abaixo uma tabela para representar o raciocínio, onde cada número riscado não pertence a B e os não riscados pertencem.

	$2^0$	$2^1$	$2^2$	$2^3$	$2^4$	$2^5$	$2^6$	$2^7$	$2^8$	$2^9$	$2^{10}$	$2^{11}$
1	<del>1</del>	4	<del>2</del>	16	<del>8</del>	64	<del>4</del>	256	<del>128</del>	1024	<del>512</del>	<del>2048</del>
3	<del>3</del>	12	<del>6</del>	48	<del>24</del>	192	<del>96</del>	768	<del>384</del>	—	—	—
5	<del>5</del>	20	<del>10</del>	80	<del>40</del>	320	<del>160</del>	1280	<del>640</del>	—	—	—
7	<del>7</del>	28	<del>14</del>	112	<del>56</del>	448	<del>224</del>	1792	—	—	—	—

Observe que os ímpares multiplicados por potência de 2 de expoente par poderão pertencer a B. Falta calcular quantos são eles. Abaixo uma tabela indicando quantos números até 3000 existem como múltiplos de cada potência de 2 e quantos deles são <sup>múltiplos de</sup> ímpares.

	$2^0$	$2^1$	$2^2$	$2^3$	$2^4$	$2^5$	$2^6$	$2^7$	$2^8$	$2^9$	$2^{10}$
TOTAL	3000	1500	750	375	187	93	46	23	11	5	2
(ÍMPARES)	1500	750	375	188	94	47	23	12	6	3	1

Logo, o valor máximo da cardinalidade de B é

$$1500 + 375 + 94 + 23 + 6 + 1 = 1999$$

+23+

Questão 2:

a) Sabemos que  $\binom{m}{k}$  pode ser interpretado como a quantidade de maneiras que podemos escolher  $k$  objetos distintos entre  $n$  objetos distintos dados, isto é, como um caso de combinação simples.

b)  ~~$\binom{m}{k} = \binom{m-1}{k-1} + \binom{m-1}{k}$~~  <sup>Sem efeito</sup>

$$\binom{m}{k} = \binom{m-1}{k-1} + \binom{m-1}{k}$$

$$\binom{m-1}{k-1} = \binom{m-2}{k-2} + \binom{m-2}{k-1} \quad \Bigg| \quad \binom{m-1}{k} = \binom{m-2}{k-1} + \binom{m-2}{k}$$

Substituindo, temos:

$$\binom{m}{k} = \binom{m-2}{k-2} + 2\binom{m-2}{k-1} + \binom{m-2}{k}$$

$$\binom{m-2}{k-2} = \binom{m-3}{k-3} + \binom{m-3}{k-2} \quad \Bigg| \quad \binom{m-2}{k-1} = \binom{m-3}{k-2} + \binom{m-3}{k-1} \quad \Bigg| \quad \binom{m-2}{k} = \binom{m-3}{k-1} + \binom{m-3}{k}$$

loop,

$$\binom{m}{k} = \binom{m-3}{k-3} + 3\binom{m-3}{k-2} + 3\binom{m-3}{k-1} + \binom{m-3}{k}$$

$$\binom{m-3}{k-3} = \binom{m-4}{k-4} + \binom{m-4}{k-3} \quad \Bigg| \quad \binom{m-3}{k-2} = \binom{m-4}{k-3} + \binom{m-4}{k-2}$$

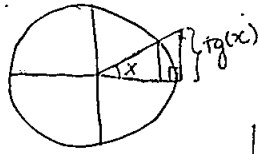
$$\binom{m-3}{k-1} = \binom{m-4}{k-2} + \binom{m-4}{k-1} \quad \Bigg| \quad \binom{m-3}{k} = \binom{m-4}{k-1} + \binom{m-4}{k}$$

$$\binom{m}{k} = \binom{m-4}{k-4} + \binom{m-4}{k-3} + 3\binom{m-4}{k-3} + 3\binom{m-4}{k-2} + 3\binom{m-4}{k-2} + 3\binom{m-4}{k-1} + \binom{m-4}{k-1} + \binom{m-4}{k}$$

$$\binom{m}{k} = \binom{m-4}{k-4} + 4\binom{m-4}{k-3} + 6\binom{m-4}{k-2} + 4\binom{m-4}{k-1} + \binom{m-4}{k}$$

Questão 3: Queremos demonstrar que  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin(x)}{x} = 1$ .

Observe o círculo trigonométrico:



Vamos chamar de  $A_1(x)$  a área do triângulo de base  $\cos(x)$  e altura  $\text{tg}(x)$ .

$$A_1(x) = \frac{1 \cdot \text{tg}(x)}{2}$$

$A_2(x)$  será a área do setor circular definido pelo ângulo  $x$ .

$$2\pi \frac{x}{2\pi} \cdot 1^2 = x \Rightarrow 2A_2(x) = x \Rightarrow A_2(x) = \frac{x}{2}$$

$A_3(x)$  é a área do triângulo cuja base é  $\cos(x)$  e a altura mede  $\sin(x)$ .

$$A_3(x) = \frac{\cos(x) \cdot \sin(x)}{2}$$

Pela figura podemos concluir (sem perda de generalidade pois  $x$  se aproxima de zero e para  $x < 0$  o desenho será análogo no 4º quadrante) que:

$$A_1(x) \geq A_2(x) \geq A_3(x)$$

$$\frac{\text{tg}(x)}{2} \geq \frac{x}{2} \geq \frac{\cos x \cdot \sin x}{2} \Leftrightarrow \text{tg}(x) \geq x \geq \cos x \sin x$$

$$\frac{1}{\text{tg} x} \leq \frac{1}{x} \leq \frac{1}{\cos x \sin x} \Leftrightarrow \frac{\cos x}{\sin x} \leq \frac{1}{x} \leq \frac{1}{\cos x \sin x}$$

$$\frac{\cos x}{\sin x} \leq \frac{1}{x} \leq \frac{1}{\cos x \sin x} \Leftrightarrow \cos x \leq \frac{\sin x}{x} \leq \frac{1}{\cos x}$$

$$\cos x \leq \frac{\sin x}{x} \leq \frac{1}{\cos x} \quad \text{como quando } x \rightarrow 0 \quad \cos x \rightarrow 1 \text{ (um)}$$

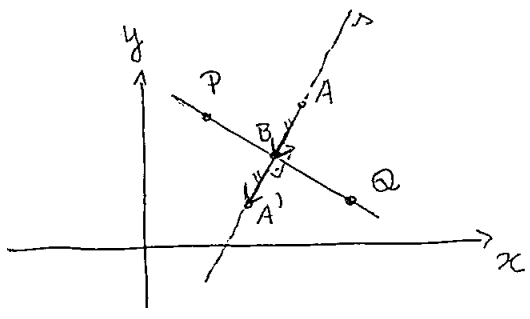
Temos que  $\cos x \xrightarrow{x \rightarrow 0} 1$  e  $\frac{1}{\cos x} \xrightarrow{x \rightarrow 0} 1$

Logo, pelo teorema do "sanduíche",  $\frac{\sin x}{x}$  tende a 1 quando  $x$  tende a zero.

Questão 5 (1º caso) Se  $P$  e  $Q$  são coincidentes então  $PA$  é qualquer reta que passe por  $P$ . Nesse caso  $A'$  dependeria da escolha de  $PA$ .

2º caso) Se  $P \neq Q$ , então fazemos as seguintes etapas:

- i) Determinar a equação vetorial da reta  $PQ$ .
- ii) Determinar a equação vetorial da reta  $s$ , que contém  $A$  e é perpendicular à reta  $PQ$ .
- iii) Encontrar as coordenadas do ponto  $B$ , interseção das retas  $s$  e  $PQ$ .
- iv) Determinar o vetor  $\vec{AB}$ .
- v) O ponto  $A'$  será a extremidade de  $\vec{AB}$  quando aplicado no ponto  $B$ .



i)  $\vec{PA} = (x_a - x_p, y_a - y_p)$   
 reta  $PA: P + \vec{PA}t = (x_p + (x_a - x_p)t, y_p + (y_a - y_p)t)$

ii) Queremos  $\vec{v}$  tal que  $\vec{v} \perp \vec{PA}$ , isto é,  $\vec{v} \cdot \vec{PA} = 0$

Se  $\vec{v} = (a, b) \neq (0, 0)$ , então

$$\vec{v} \cdot \vec{PA} = a(x_a - x_p) + b(y_a - y_p) = 0$$

Tomamos  $a = (y_a - y_p)$  e  $b = -(x_a - x_p)$  pois

$$(y_a - y_p)(x_a - x_p) + -(x_a - x_p)(y_a - y_p) = 0$$

Logo,  $\vec{v} = (y_a - y_p, -(x_a - x_p))$  é um vetor diretor de  $s$ .

$$s: A + \vec{v} \cdot k = (x_a + (y_a - y_p)k, y_a - (x_a - x_p)k)$$

iii) Procuramos a interseção  $B$  das retas  $s$  e  $PA$ .

$$A + \vec{v}k = P + \vec{PA}t$$

(continua →)

continuação (questão 5) :

$$\begin{cases} (1) x_A + (y_A - y_P)K = x_P + (x_Q - x_P)t \\ (2) y_A - (x_Q - x_P)K = y_P + (y_Q - y_P)t \end{cases}$$

Supondo  $y_A - y_P \neq 0$  (se  $y_A - y_P = 0$ , então  $x_Q - x_P \neq 0$  e o raciocínio é análogo)

Então, por (1) temos que

$$K = \frac{x_P - x_A + (x_Q - x_P)t}{(y_A - y_P)}$$

Substituindo em (2) obtemos

$$y_A - (x_Q - x_P) \left[ \frac{x_P - x_A + (x_Q - x_P)t}{y_A - y_P} \right] = y_P + (y_Q - y_P)t$$

$$-(x_Q - x_P) [(x_P - x_A) + (x_Q - x_P)t] = [(y_P - y_A) + (y_Q - y_P)t] (y_A - y_P)$$

$$-(x_Q - x_P)(x_P - x_A) - (x_Q - x_P)^2 t = (y_A - y_P)(y_P - y_A) + (y_P - y_P)^2 t$$

$$-(y_A - y_P)(y_P - y_A) - (x_Q - x_P)(x_P - x_A) = (y_A - y_P)^2 t + (x_Q - x_P)^2 t$$

$$\Rightarrow t = \frac{-(y_A - y_P)(y_P - y_A) - (x_Q - x_P)(x_P - x_A)}{(y_A - y_P)^2 + (x_Q - x_P)^2} \rightarrow \text{chamaremos de } t_1$$

para abreviação.

$$(y_A - y_P)^2 + (x_Q - x_P)^2 = \|\vec{PB}\|^2 \quad \text{e} \quad -[(y_A - y_P)(y_P - y_A) + (x_Q - x_P)(x_P - x_A)] = -\vec{PB} \cdot \vec{AP}$$

Logo,  $B = (x_P + (x_Q - x_P)t_1, y_P + (y_Q - y_P)t_1)$

$$t_1 = \frac{-\vec{PB} \cdot \vec{AP}}{\|\vec{PB}\|^2}$$

ii)  $\vec{AB} = B - A = (x_P + (x_Q - x_P)t_1 - x_A, y_P + (y_Q - y_P)t_1 - y_A)$

v)  $\vec{AB} = \vec{BA}$   $A' = (c, d)$

$$B - A = A' - B \Rightarrow A' = 2B - A$$

$$A' = (2x_P + 2(x_Q - x_P)t_1, 2y_P)$$

Sum efeito

$$A' = (2x_P + 2(x_Q - x_P)t_1 - x_A, 2y_P + 2(y_Q - y_P)t_1 - y_A)$$

Questão 4

- a) Falso, podem ser reversas.
- b) Falso, podem ser reversas.
- c) Falso, podem ser reversas.
- d) Verdadeiro.
- e) Falso, podem ser reversas ou concorrentes também.
- f) Verdadeiro.
- g) Verdadeiro.
- h) Verdadeiro.
- i) Verdadeiro.
- j) Falso, podem ser ortogonais dois-a-dois.

