



Inscrição	Nome	CPF	Código da Vaga	Tipo de Concorrência	Situação	QUESTÃO 1					QUESTÃO 2			QUESTÃO 3								
						Item A: Adequação de materiais (4 pontos)	Item A: Equipamentos adequados aos materiais selecionados (4 pontos)	Item B: Listar materiais base (MDF/compensado, folha de madeira, barra ou tubo metálico perfilado, espuma, tecido) (4 pontos)	Item B: Listar materiais de união e suas finalidades (parafusos, pregos, colas, grampos...) (4 pontos)	Item B: Listar materiais de acabamento (lixas, tintas, vernizes...) (4 pontos)	TOTAL	Correta utilização do paquímetro universal (4 pontos)	Corte a laser só permite corte de chapas planas (8 pontos)	Impressão 3D - atenção à anisotropia, aos suportes e aos encaixes (8 pontos)	TOTAL	Posicionamento na mesa - anisotropia, acabamento e suporte (3 pontos)	Espessura de camada - acabamento, tempo de impressão (3 pontos)	Largura de linha - velocidade de impressão (2 pontos)	Espessura de parede - resistência (3 pontos)	Camadas inferior e superior - acabamento (2 pontos)	Preenchimento - resistência, gasto de material, velocidade de impressão (3 pontos)	Fixação na mesa - estabilidade durante a impressão (2 pontos)
9300577	GUILHERME LEONARDO SOARES MEDEIROS	150*****21	B-210	Ampla Concorrência	Presente	1	4	0	0	0	5	2	2	8	12	3	2	0	3	0	2	2

		QUESTÃO 4 (QUESTÃO ANULADA)															QUESTÃO 5					TOTAL DA PROVA	SITUAÇÃO DA PROVA	
Salvar g code (2 pontos)	TOTAL	Verificar limpeza da mesa - Verificar se há resíduo de fixador ou de material antigo (1 ponto)	Verificar limpeza da mesa - Limpar retirando poeira e resíduos (usar álcool ou similar) (2 pontos)	Trocar o filamento que estiver na impressora - Aquecer extrusor (2 pontos)	Trocar o filamento que estiver na impressora - Desengatar o motor de tração (2 pontos)	Trocar o filamento que estiver na impressora - Retirar o filamento antigo (1 ponto)	Trocar o filamento que estiver na impressora - Fazer o corte diagonal da extremidade do filamento a ser usado para a impressão (1 ponto)	Trocar o filamento que estiver na impressora - Desengatar o motor de tração (2 pontos)	Trocar o filamento que estiver na impressora - Inserir o novo filamento (de preferência não retirar o PTFE, mas é autorizado a fazê-lo de estiver tendo dificuldades) (2 pontos)	Trocar o filamento que estiver na impressora - Empurrar o filamento contra o bico aquecido até a purga total do material anterior) (2 pontos)	Trocar o filamento que estiver na impressora - Realizar o alinhamento manual da mesa (2 pontos)	Trocar o filamento que estiver na impressora - Verificar distância do bico para a mesa (nos 4 cantos e no centro) (2 pontos)	Fazer os ajustes necessários usando "técnica do papelzinho" ou equivalente. (2 pontos)	Aplicar fixador na mesa - Retirar o vidro (1 ponto)	Aplicar fixador na mesa - Recolocar o vidro (1 ponto)	TOTAL	Carregar o arquivo via cartão de memória ou cabo e iniciar impressão (2 pontos)	Pausar a impressão para análise (4 pontos)	Retomar a impressão de onde parou OU detecção de problemas e sugestões de correção (5 pontos).	Cancelar a impressão (4 pontos)	Retirar o modelo da mesa (retirar a mesa e usar a espátula corretament e, se necessário, de forma a não arranhar a mesa ou danificar o vidro e a peça) (5 pontos)	TOTAL		
0	12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	2	4	2	4	3	15	64	